Testinstruktion Projektuppgift

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Instruktion | Förväntat resultat | Pass/Fail |
| 1 | Starta programmet. | En meny med knappen ”Start Game” dyker upp. |  |
| 2 | Tryck på ”Start Game”. | En meny med olika banor dyker upp. |  |
| 3 | Tryck på ”Level 1”. | Man hamnar i ett rum i 3D, med olika mönster på väggar, tak och golv. Ett HUD som visar att man har 5 liv och ingen Power-Up dyker upp. |  |
| 4 | Använd tangenterna W, A, S och D för att röra på spelaren. | Spelaren rör på sig uppåt, höger, nedåt och åt vänster som väntat. |  |
| 4.5 | Tryck ned W och A samtidig. | Spelaren rör sig diagonalt, men med samma hastighet som tidigare. |  |
| 5 | Försök gå genom en vägg. | Spelaren stannar vid väggen. |  |
| 6 | Använd vänster och höger piltangent för att rotera spelaren. | Spelaren roterar åt vänster eller höger. |  |
| 7 | Rotera spelaren minst 45 grader från bas-rotationen. Pröva flytta spelaren med samma tangenter som tidigare. | Spelaren rör sig relativt till hur den är roterad. |  |
| 8 | Försök gå så långt in som möjligt i ett hörn och titta runt. | Man kan inte se utsidan av rummet. |  |
| 9 | Leta upp den gröna kuben och gå till den. | Spelaren hamnar i ett nytt rum. |  |
| 10 | Rör den gula kuben. | HUD:en visar nu att en  Power-Up är aktiv. |  |
| 11 | Vänta 20 sekunder. | HUD:en visar återigen att ingen Power-Up är aktiv. |  |
| 12 | Rör den röda kuben med plus på. | HUD:en visar nu att spelaren har 8 liv. |  |
| 13 | Rör den svart-vita kuben. | ”Level Clear” dyker upp på skärmen, efter några sekunder hamnar man i huvudmenyn. |  |
| 14 | Tryck på ”Start Game” och sedan på ”Level 2”. | Man hamnar i ett annat rum än tidigare. |  |
| 15 | Tryck på pil uppåt. | En ljudeffekt spelas. |  |
| 16 | Försök skjuta flera skott så fort som möjligt. | Det blir en intervall mellan varje skott. |  |
| 17 | Gå till nästa rum. Var beredd. | En fiende med ett grönt mönster finns i rummet. |  |
| 18 | Rör dig runt fienden och undvik dess skott. | Fienden försöker titta mot spelaren, men snurrar långsamt och står alltid kvar på samma ställe. Fienden skjuter ett skott åt gången åt det håll den tittar med jämna mellanrum. |  |
| 19 | Bli träffad av ett av fiendens skott. | HUD:en visar nu att man har 4 liv. |  |
| 20 | Titta mot fienden och skjut ett skott. | En effekt spelas och fienden försvinner. |  |
| 21 | Gå till nästa rum. Var bereddare. | Två fiender med ett gult mönster och en gul kub finns i rummet. |  |
| 22 | Rör dig runt i rummet och undvik att bli träffad. Undvik att röra den gula kuben. | Jämfört med den gröna fienden roterad de gula snabbare. De har även en kortare intervall mellan varje skott. |  |
| 23 | Skjut ett skott på en av fienderna. | En effekt spelas, men fienden försvinner inte. |  |
| 24 | Skjut två skott till på samma fiende. | Först efter att ha blivit träffad av tre skott försvinner fienden. |  |
| 25 | Rör den gula kuben. Bli sedan träffad av ett skott. | HUD:en visar fortfarande fyra liv. |  |
| 26 | Medan Power-Up:en fortfarande är aktiv, skjut den kvarvarande fienden. | En effekt spelas och fienden försvinner. |  |
| 27 | Gå till nästa rum. Var bereddast. | En fiende med ett rött mönster och en röd kub med lås på syns i rummet. |  |
| 28 | Rör den röda kuben med lås. | Ingenting händer. |  |
| 29 | Rör dig runt den röda fienden utan att bli träffad av dess skott. | Jämfört med de gula fienderna roterar den röda ännu snabbare. Den har även en lägre intervall mellan skotten och skjuter två skott åt gången, det ena rakt framåt och det andra inom 45 grader av det första. |  |
| 30 | Skjut den röda fienden 5 gånger. | Först vid det femte skottet försvinner fienden. |  |
| 31 | Titta mot den röda kuben. | Kuben är svart-vit nu och låsen är borta. |  |
| 32 | Rör den nu svart-vita kuben. | ”Level Clear” dyker upp och efter några sekunder skickas man tillbaka till huvudmenyn. |  |
| 33 | Starta ”Level 3”. | Man hamnar i ett nytt rum. |  |
| 34 | Leta upp en fiende och bli träffad av fem skott. | ”Game Over” Dyker upp på skärmen och efter några sekunder skickas man tillbaka till huvudmenyn. |  |
| 35 | Starta ”Level 3” igen och spela igenom banan tills ”Level clear” dyker upp på skärmen. | Spelet fungerar som väntat. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |